

MASTER OF SCIENCE

MSc Manager en Ingénierie Informatique, spécialisation

GAMING & SMART TECH

Bac+5

“ Une formation gratuite aux jeux vidéo, spécialisée dans les supports émergents (casques virtuels, drones, objets connectés...) ”

LE DIPLÔME

Le Master of science i-Manager, spécialisation Gaming & Smart Tech, est un diplôme d'ITESCIA reconnu par l'Etat comme une certification professionnelle de niveau 7 (anciennement niveau I).

Il est enregistré au Répertoire National des Certifications professionnelles, sous le code NSF 326N « Manager en Ingénierie Informatique », par arrêté du 26 mai 2016 publié au Journal Officiel du 7 juin 2016.

Ce diplôme est accessible en alternance, en formation continue en part-time ou en Validation des Acquis de l'Expérience.

POUR QUELS MÉTIERS ?

- Chef de projet Jeux vidéo
- Programmeur de jeux vidéo
- Lead programmeur de jeux vidéo
- Développeur Simulation 3D
- Concepteur de serious game
- Créateur de studio indépendant

DÉROULEMENT DE LA FORMATION

- La formation se déroule sur 2 ans pour les titulaires d'un Bac+3. Elle peut être réalisée en 1 an pour les titulaires d'un Bac+4 ou sur 3 ans pour les titulaires d'un Bac+2
- Le rythme d'alternance est de 4 semaines à l'école et 7 semaines en entreprise, avec un temps de présence au CFA de 600 h.

LE PROGRAMME

Cette formation en alternance prépare au management d'équipe pluridisciplinaire de production de jeux vidéo, en touchant à tous les métiers (et plus particulièrement au développement informatique), articulée autour de la réalisation de projets de jeux durant 2 ans.

1ÈRE ANNÉE (M1)

• **Modules généraux** : gestion de projet (Scrum), projet réel, lean start-up, mathématiques, anglais, interculturel, mémoire de veille.

• **Modules métier**

- Programmation C++
- Gameplay programming
- Développement Unity 3D
- Développement mobile Android
- Game design / Level design
- Ergonomie
- Modélisation / animation 3D
- Initiation à la narration
- Serious game
- Objets connectés

2ÈME ANNÉE (M2)

• **Modules généraux**

Lean start-up, anglais, gestion de projet, projet réel, mémoire d'entreprise.

• **Modules métier**

- Gameplay programming avancé
- Intelligence artificielle et physique
- Debug / play tests
- Développement Unity 3D avancé
- Game design / Level design avancé
- Ergonomie avancée
- Animation, rendu 3D, cinématique
- Conception sonore

ANNÉE PRÉPARATOIRE (L3)

• **Tronc commun** : gestion de projet, communication, mathématiques, anglais, programmation (piscine Python, algo appliquée...), UX design, ingénierie des systèmes et généralité des réseaux, projet réel.

• **Spécialisation au choix** :

- Cybersécurité (cyberdéfense)
- Réseaux/Systèmes (programme CCNA)
- Développement (Java).



MASTER OF SCIENCE

MSc Manager en Ingénierie Informatique, spécialisation

GAMING & SMART TECH

Bac+5

ADMISSION

Conditions d'admission

- Pour intégrer la 1^{ère} année (M1) : être titulaire d'un Bac+3 en informatique ou multimédia
- Pour intégrer directement la 2^{ème} année (M2) : être titulaire d'un Bac+4 en informatique
- Possibilité d'entrer en année préparatoire (L3), après un Bac+2 en informatique ou multimédia (DUT MMI, BTS SIO, classes préparatoires scientifiques...)

Modalités d'admission

- Admissibilité sur dossier de candidature
- Puis admission sur tests et entretien.

Type de contrat à conclure avec une entreprise

- Contrat d'apprentissage jusqu'à 30 ans
- Contrat de professionnalisation pour les plus de 30 ans ou les demandeurs d'emploi
- Période de professionnalisation

Frais de scolarité

La formation est gratuite pour l'alternant, son coût est pris en charge par l'OPCO (subvention) et les entreprises (taxe d'apprentissage et/ou fonds propres).

CONTACTS

Dossiers de candidature et inscription

Elsa BERTRAND, Assistante pédagogique,
01 34 20 63 95, ebertrand@itescia.fr

Contenu et déroulement de la formation

Delphine GARNIER, Responsable pédagogique,
07 88 03 22 45, dgarnier@itescia.fr

Contrats en alternance

Michel ROSSINI, Chargé de Relations Entreprise,
01 34 20 63 80, mrossini@itescia.fr

LES + D'ITESCIA

- Une formation gratuite et rémunérée, offrant une solide expérience en entreprise
- Un diplôme Bac+5 reconnu par l'Etat
- Des enseignants issus du jeux vidéo ou de l'industrie des technologies avancées
- Un laboratoire de recherche équipé de matériel high tech
- La possibilité de parcours internationaux (ERASMUS Suède, Canada...)
- L'organisation de la Global Game Jam Cergy

PARTENAIRES

- A l'étranger : les universités de sciences appliquées en Finlande, au Canada (Québec), en Roumanie, en Estonie, en Suède, au Vietnam et en Inde
- Plus de 200 entreprises comme Alcatel, Areva, Thales, Sagem, Orange, Bouygues Télécoms, SFR, Atos, GFI Informatique, Cegid, TF1, M6, AXA, AGF, BNP Paribas, Société Générale, Caisse des Dépôts, l'Oréal, Carrefour, Total, GDF Suez, SNCF, 3M, PSA, Valeo, Moby View.

EN SAVOIR PLUS

Blog de la formation : <https://itesciagames.wordpress.com>



Suivez-nous sur les réseaux sociaux

ITESCIA, Campus CERGY

10 Avenue de l'Entreprise, Pôle Galilée 1, 95800 Cergy-Saint-Christophe
Tel : 01 34 20 63 63, www.itescia.fr



Membre de
Université // Paris Seine



île de France

Le projet est cofinancé par le FSE

Le i-management, c'est le croisement des compétences en gestion, management et informatique, afin de saisir toutes les opportunités de la transformation numérique des entreprises.